

Clawer

COMMODORE AMIGA
ATARI ST

HEWSON



EmuMovies

Slayer

COMMODORE AMIGA
and ATARI ST SERIES

SCENARIO

You are the SLAYER, you deal in death. It's you or them so go out there and kick some butts – before they frazzle yours with their photon lasers.

LOADING INSTRUCTIONS

ATARI ST

Atari 520 St series and 1040 St series with disc drive if necessary. You are advised to disconnect all hardware from your computer. Place the disc in the drive and press the RESET button. The game takes a few seconds to load.

COMMODORE AMIGA

A500, A1000 and A2000. You are advised to disconnect all hardware from your computer. Insert Kickstart if required. Insert the game disc. The game takes a few seconds to load.

CONTROLS

On Title Screen:

F1: Number of players.

F3: Number of Joysticks.

F5: See Hi Scores.

During Game:

SPACE = pause game (press FIRE to restart)

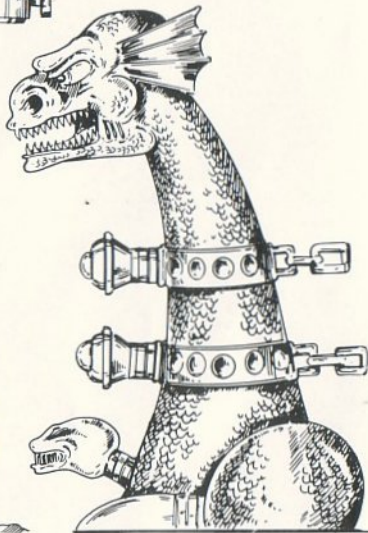
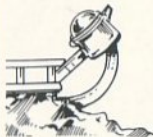
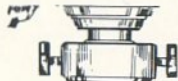
ESC = quit game

Joystick only with usual controls to control your ship.

GAMEPLAY

Your aim is to try and destroy everything that gets in your way and if it won't die then avoid it or you'll be the one doing the dying. Along the way there are energy pods to help you on your mission, these either give you extra fire power or act as smart bombs.

Good Luck! (You'll need it).



CREDITS

Program designed and programmed by Imperial Software Designs.

16 bit conversions by Microwish Software.

Graphics by Mike Williams.

Music by Gary Biasillo.

Produced by Paul Chamberlain.

© Hewson Consultants Ltd 1988/9.

The program and data are copyright and may not be reproduced in part or in total by any means without the written permission of Hewson Consultants Ltd. All rights reserved. No responsibility is accepted for any errors.

Our policy is one of constant improvement. Therefore, we reserve the right to modify any product without notice.

Hewson Consultants Ltd.,
56B Milton Park,
Milton,
Abingdon,
Oxfordshire
OX14 4RX

Slayer

SERIES COMMODORE AMIGA
ET ATARI ST

SCENARIO

Vous êtes le TUEUR et votre métier c'est la mort. C'est vous ou les autres, donc vous vous lancez et défoncez quelques fortes têtes – avant qu'elles ne pulvérisent la votre avec leurs lasers à photons.

MODE DE CHARGEMENT

ATARI ST

Séries Atari 520 St et séries Atari 1040 St avec enregistreur à cassettes si nécessaire. Il vous est conseillé de débrancher tout hardware de votre console. Insérez le disque et appuyez sur la touche RESET. Le jeu se charge au bout de quelques minutes.

COMMODORE AMIGA

A500, A1000 et A2000. Il vous est conseillé de débrancher tout hardware de votre console. Insérez le Kickstart si nécessaire. Puis insérez le disque. Le jeu se charge au bout de quelques minutes.

COMMANDES

Sur l'écran titre:

F1: Nombre de joueurs.

F3: Nombre de manches de commande.

F5: Affichage des scores.

Pendant la partie:

Touche d'espacement = pause

ESC = arrêt du jeu

Utilisez le manche de commande uniquement pour les commandes habituelles.

REGLES DU JEU

Votre but est d'essayer de détruire tout ce qui se trouve sur votre chemin et si quelque chose refuse de mourir vous devez l'éviter sinon c'est vous qui mourrez. En chemin vous trouverez des coques d'énergie pour vous aider dans votre mission. Elles vous donnent plus de puissance de tir ou agissent comme des bombes rapides.

Bonne chance! (Vous en aurez besoin.)

GENERIQUE

Logiciel conçu et programmé par Imperial Software Designs.

16 phases de conversions par Microwish Software.

Graphisme de Mike Williams.

Musique de Gary Biasillo.

Produit par Paul Chamberlain.

© Hewson Consultants Ltd 1988/9.

Le programme et les données sont copyright et ne peuvent pas être reproduits en partie ou entièrement par n'importe quel que ce soit, sans la permission écrite de Hewson Consultants Ltd. Tous droits réservés. Nous acceptons aucune responsabilité pour toute erreur.

Nous avons une politique d'améliorations continues. Pour cela, nous réservons le droit d'apporter des modifications à tout produit sans préavis.

Hewson Consultants Ltd.,

56B Milton Park,

Milton,

Abingdon,

Oxfordshire

OX14 4RX

